

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
«Центр образования с. Марково»

ПРИНЯТА:
на МО КР и ПДО
Протокол № 1
«12» октября 2017 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

творческого объединения учащихся «Мир мультимедиа технологий»
для детей 1-5 класса

на 2017 – 2018 учебный год

Учитель
информатики:

Зиновьева И.Н.

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

В настоящее время происходит активный процесс информатизации общества. Под информатизацией понимается внедрение компьютерной техники и новых информационных технологий в различных сферах производства, общественной и личной жизни людей. Компьютер является основным инструментом современной информатики. По своему назначению компьютер – это универсальное автоматическое, программно-управляемое устройство для работы с информацией. Поэтому в настоящее время без элементарных навыков работы на ПК человеку трудно найти свое место в обществе.

Раннее приобщение ребенка к компьютеру (в начальной школе) имеет ряд положительных сторон:

в плане развития его личности;

для последующего изучения информатики в школе;

в профессиональной дальнейшей подготовке, облегчая социализацию ребенка.

Основные задачи кружка по изучению информатики:

развитие интереса к практической деятельности в области вычислительной техники;

подготовка к жизни в информационном обществе;

привить навыки сознательного и рационального использования ПК;

развитие внимания, мышления, памяти ребенка;

формирование осознанного и ценностного отношения к собственной деятельности по переработке информации;

формирование начальных системно-информационных представлений о мире, об информации и информационных процессах в обществе и жизни.

Кружок комплектуется из учащихся начальной школы и рассчитан на один год обучения. Занятия проводятся 4 раза в неделю по одному часу, и 2 раза в месяц по субботам – игровая программа (в год 136 часов), занятия на компьютере 25-30 минут в кабинете информатики.

Для реализации программы привлечен учитель информатики

Для обеспечения образовательного процесса имеется:

оборудованный кабинет информатики;

учебное пособие для учителя;

Для реализации программы используются:

- программа по данному кружку;

- методическое пособие для учителя « Мир информатики».

ЦЕЛЬ

Задачи:

знание возможностей компьютера как инструмента для практической деятельности;

формирование операционного стиля мышления;

формирование исследовательских навыков активного творчества с использованием передовых информационных технологий, которые обеспечивает компьютер;

расширение кругозора в областях знаний, тесно связанных с информатикой;

умение анализировать и синтезировать учебные задачи, выделяя в ней логически самостоятельные части

формирование мышления и творческих способностей

2. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

Для реализации программы кружка необходимо иметь:

1. компьютеры ;

2. методическое пособие для учителя;

3. дидактический материал для учеников (для практической работы);

4. электронное приложение (дискеты);

5. бумагу для принтера;

6. соблюдение СанПиНа;

7. специальная мебель для ПК и учеников;
 8. соответствующее помещение (кабинет информатики).

Источники финансирования:

1. областной бюджет;
 2. дополнительные доходы от платных услуг: игры, печатание.

Расходы на приобретение:

1. бумаги;
 2. дискеты (с играми, фильмами);
 3. мебель (спец. стулья)

**Учебно – тематический план
 (136 часов + 17 часов , 4,5 часа в неделю)**

№	Название раздела	Количество часов	Контроль реализации программы
1	Компьютер	3	
2	Графический редактор	30	1
3	Текстовый редактор	31 +8	1
4	Power Point.	61	1
5	Закрепление изученного	11+ 9	
	Итого:	136+17	

2.ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

1 полугодие(64 часа + 8 часов игровая программа)

№	тема занятия	количество часов	
		теория	практика
1. Компьютер-3			
1	Правила техники безопасности.	1	
2-3	Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы.		2
Графический редактор-30			
4	Знакомство с графическим редактором Paint.	1	1
5-8	Работа в программе Paint.		4
9-11	Функция раскрашивания при помощи графического редактора.		3
12-13	Графический редактор Paint. Раскрашивание готовых образцов рисунков.		2
14-16	Графический редактор Paint.(Линии, орнамент, цвет)	1	2
17-19	Проект. (Создание проектов на тему: «Времена года», «Моя семья», «Моя школа», «Моя страна»)		3
20-22	Копирование. Составление рисунков.		3
23-24	Шрифт. Виды шрифтов.		2
25-	Проект. Книжная		2

26	графика.(поздравительная открытка, обложка книги, календарь)		
27-29	Проект. Театральная графика (образец театрального занавеса, эскизы головных уборов и костюмов)		3
30-34	Декоративное рисование. Повторение и закрепление пройденного материала. Контроль знаний		5
Текстовый редактор - 31			
35-36	Знакомство с текстовым редактором Word.		2
37-38	Работа в программе Word. Работа с клавиатурным тренажером.		2
39-41	Меню «Файл»		3
42-43	Меню «Главная» Редактирование текста.		2
44-46	Набор текста.		3
47-52	Меню «Вставка» Создание пригласительной открытки.		6
53-54	Оформление реферата.		2
55-57	Меню «Ссылки»		3
58-59	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе.		2
60-64	Творческий проект. Оформление брошюры. Контроль знаний		5
1-8	Игры		8
2 полугодие – 72 часа+9 часов игры			
Power Point – 61 час			
1	Правила техники безопасности.		1
2-7	Знакомство редактором презентаций Power Point.		6
8-12	Работа в программе Power Point.		5
13-15	Правила составления презентации.		3
16-23	Творческий проект «Я»		8
24-27	Возможности программы Power Point (добавление картинок, арт текстов).		4
28-35	Творческий проект «Моя семья»		8
36-38	Возможности программы Power Point (добавление эффектов анимации).		3
39-46	Творческий проект «Мой город»		8
47-51	Использование сети Internet с целью поиска информации для составления		5

	презентации. Презентации с вложениями. Гиперссылки.		
52- 59	Творческий проект «Моя страна».		8
60- 61	Контроль знаний		2
Закрепление изученного – 11 часов			
62- 67	Работа с текстовым редактором		6
68- 72	Работа с графическим и мультимедийным материалом		5
1-9	Игры		
	ИТОГО:	136+17	